Chapter- 13

Math API & Utility Class

#math API:-

Int a=10;

Int b=19;

Double x=152.3;

Double y=0.349;

System.out.println(Math.sqrt(p));

//celing

Out.println(Math.ceil(a));

//rounding

Out.println(Math.round(x));

//floor

Out.println(Math.floor(a));

//min

Out.println(Math.min(a,b));

//max

Out.println(Math.max(a,b));

//PI & E

Out.println(Math.PI);

Out.println(Math.E);

//Exponential and Logarithm

Out.println(“Exp91.0) is:”+Math.exp(1.0));

log(a);

pow(x,y);

#Random number:-

Random ran=new Random();

nextInt(),nextLong(),nextFloat(), nextDouble()

limit এর মধ্য করার জন্য,

int min=10;

int max=20;

int randomnun=min+ran.nextInt(max-min+1);

BigInteger & BitDecimal

সাধারণত integer diye amra ja kaj korte pari BigInteger দিয়ে তার সব কাজ করা যায়।

এতে (+,-,/,\*) কাজ করে না, add(),subtract(),multiply() & divide() মেথড এর মাধমে যোগ, বিয়োগ করতে হয়।

Methods:-

abs(), and(), gcd(), remainder(), mod(), and(), or(), xor(),andNot(), pow(), equals(), toString(), isProbablePrime(), nextProbablePrime()